

L'école possède des locaux et du matériel approprié

- Local réservé à la section informatique disposant d'ordinateurs à processeur 64 bits.
- Serveurs puissants.
- Local technique pour les tests de matériel (ordinateur et réseau)
- Local connecté à internet pour les recherches et travaux de groupes quels qu'ils soient.

En classe de nombreux projets numériques sont réalisés

- Créer son site internet, des algorithmes, des animations, des jeux.
- Utiliser les suites bureautiques de manière approfondie.
- Modifier des images.
- Utiliser des fichiers, des bases de données.

Les sorties avec l'option

- Participation à un projet de classe culturelle numérique avec le théâtre de Liège.
- Visite Virtual Room. (immersion dans un jeu vidéo).
- Visite d'un musée de l'ordinateur.
- Visite d'entreprises. («pôle Image» de Liège).

GEEK :

« Un geek est «un fan d'informatique, de science-fiction, de jeux vidéo, etc., toujours à l'affût des nouveautés et des améliorations à apporter aux technologies numériques». (Définition du Larousse)

Un étudiant en informatique n'est pas nécessairement un geek !

T.I.C. :

Technologies de l'Information et de la Communication :

«regroupent les techniques principalement de l'informatique, de l'audiovisuel, des multimédias, de l'Internet et des télécommunications qui permettent aux utilisateurs de communiquer, d'accéder aux sources d'information, de stocker, de manipuler, de produire et de transmettre l'information sous toutes les formes: texte, document, musique, son, image, vidéo, et interface graphique interactive». (Wikipedia)

Informations utiles :

2ème et 3ème degrés :

* Cours possibles en immersion anglaise

Cours	3 ^e	4 ^e	5 ^e	6 ^e
Cours philosophiques	1h	1h	1h	1h
Citoyenneté	1h	1h	1h	1h
Français	5h	5h	5h	5h
Mathématiques	5h	5h	4h	4h
Histoire*	2h	2h	2h	2h
Géographie*	2h	2h	2h	2h
Biologie	-	-	1h	1h
Physique	-	-	1h	1h
Chimie	-	-	1h	1h
Éducation scientifique	2h	2h	-	-
Langue moderne I (Ang. – Néer.)	4h	4h	4h	4h
Éducation physique	2h	2h	2h	2h
Langue moderne II (Néer. – All. – Esp.)	4h	4h	4h	4h
Informatique	4h	4h	4h	4h
Laboratoire informatique	2h	2h	2h	2h
Traitement de problèmes techniques	1h	1h	1h	1h

L'informatique est un domaine vaste, de nombreuses orientations sont possibles :

- Informatique de gestion, Infographie.
- Informatique système, Technicien.
- Informatique réseaux, informatique.
- Technicien réseaux.

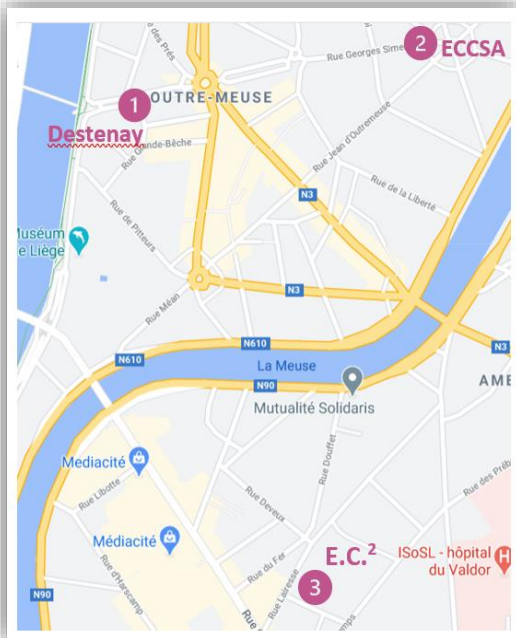
Rejoins l'option informatique, et deviens acteur du secteur de pointe des T.I.C !

Au terme de ta 6^{ème}, tu auras un bagage pour t'orienter vers toutes les études supérieures que tu souhaites.



Trois implantations :

- 1 **Destenay** : Bd Saucy 16 Liège
04/343.04.28.
- 2 **E.C.C.S.A.** : Rue G. Simenon 13 - Liège
04/258.40.30.
- 3 **E.C.²** : Rue Lairesse 101 - Liège
04/223.08.73.



www.destenay.be



E.C.C.S.A. : Rue G. Simenon 13 - Liège

Une école qui bouge !

Section Sciences - Informatiques



Enseignement
secondaire

Renseignements : 04/248.40.30.